



Az.: 51.1.0601.002.001

## Entwidmung einer Spielfläche

Beratungsweg	Sitzungstermin
Jugendhilfeausschuss	02.03.2016
Haupt- und Finanzausschuss	27.04.2016
Rat	11.05.2016

<b>Zuständige/r Dezernent/in</b>	Haas, Willibrord
----------------------------------	------------------

<b>Finanzielle Auswirkungen</b>	<input type="checkbox"/> JA	<input checked="" type="checkbox"/> X	<input type="checkbox"/> NEIN
---------------------------------	-----------------------------	---------------------------------------	-------------------------------

Im Haushaltsplan vorgesehen	<input type="checkbox"/> JA	<input type="checkbox"/> NEIN			
Teilergebnisplan	Teilfinanzplan	Investitionsmaßnahme			
Produkt Nr.					
Kontengruppe					
Betrag					
einmalige	Erträge	Aufwendungen	laufende	Erträge	Aufwendungen
Insgesamt			Insgesamt		
Beteiligter Dritter			Beteiligter Dritter		
Anteil Stadt Kleve			Anteil Stadt Kleve		

--

### 1. Beschlussvorschlag

Der Rat der Stadt Kleve beschließt, den Spielplatz "Schürkamp" als Spielfläche zu entwidmen.

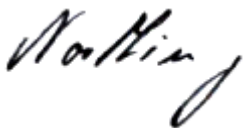
## 2. Schilderung des Sachverhaltes / Begründung

Der Unterausschuss Spielplätze hat in seiner Sitzung vom 10.11.2015 den Spielplatz "Schürkamp" (Gemarkung Rindern, Flur 14, Flurstück 251) besichtigt und empfahl einstimmig, diesen Spielplatz zu entwidenen.

Mit den vorhandenen Spielgeräten hat der Spielplatz "Schürkamp" kaum mehr einen Spielwert. Auch ist er für ein bedarfsgerechtes ortsnahe Angebot nicht erforderlich, weil in wenigen hundert Metern Entfernung der Spielplatz "Hohe Straße" mit einem deutlich höheren Spielwert vorgehalten wird. Dieser Spielplatz erfreut sich einer starken Nutzung durch Kinder, was bei dem Spielplatz "Schürkamp" nicht mehr der Fall ist.

Bei einem Rückbau können vorhandene und brauchbare Spielgeräte versetzt werden, um andere Spielflächen aufzuwerten. Durch die Endwidmung werden regelmäßige Kosten der Unterhaltung eingespart, die durch die Pflege des Spielplatzes und die Kontrolle der Spielgeräte entstehen.

Kleve, den 15.02.2016



(Northing)