

Anlage

Laufende Geldleistung für Tagespflegepersonen ab dem 01.01.2017:

	<p>Nachgewiesene erfolgreichen Teilnahme an einer Qualifizierungsmaßnahme nach dem Curriculum des DJI in einem Umfang von mindestens 160 Unterrichtseinheiten.</p> <p><u>sowie</u></p> <p>Tagespflegepersonen, die den Qualifikationsanforderungen dieser Richtlinien nicht entsprechen, jedoch aufgrund früher geltender Regelungen vom Jugendamt der Stadt Kleve eine Erlaubnis zur Kindertagespflege erhalten haben.</p>	<p>Nachgewiesene erfolgreichen Teilnahme an einer Qualifizierungsmaßnahme nach dem Curriculum des DJI in einem Umfang von mindestens 160 Unterrichtseinheiten.</p> <p>und</p> <p>Teilnahme an 2 Fort- / Weiterbildungsveranstaltungen im Kalenderjahr ab dem 01.01.2017.</p>	<p>Nachgewiesene erfolgreichen Teilnahme an einer Qualifizierungsmaßnahme nach dem Curriculum des DJI in einem Umfang von mindestens 80 Unterrichtseinheiten.</p> <p>und</p> <p>mit einer nachgewiesenen abgeschlossenen Ausbildung/Studium als staatlich anerkannte Erzieher/-in, als Diplom-Sozialpädagoge/-Sozialpädagogin oder als Kinderpfleger/-in</p> <p>und</p> <p>Teilnahme an 2 Fort- / Weiterbildungsveranstaltungen im Kalenderjahr ab dem 01.01.2017.</p> <p>oder</p> <p>Nachgewiesene erfolgreichen Teilnahme an einer Qualifizierungsmaßnahme nach dem Curriculum des DJI in einem Umfang von mindestens 160 Unterrichtseinheiten.</p> <p>und</p> <p>Einer nachgewiesenen dreijährigen Tätigkeit als Tagespflegeperson</p> <p>und</p> <p>Teilnahme an 2 Fort- / Weiterbildungsveranstaltungen im Kalenderjahr ab dem 01.01.2017.</p>
Regelbetrag	4,60 €	4,80 €	5,00 €
Übernachtung (22:00 - 06:00 Uhr)	3,00 €	3,00 €	3,00 €
Alle vorgenannten Beträge enthalten einen Sachaufwand von 1,80 €.			

Laufende Geldleistung für Tagespflegepersonen bis zum 31.12.2016:

Beträge je Kind und Stunde	ohne Qualifikation	nach Grundkurs	nach Aufbaukurs	Nachtstunden 22 - 6 Uhr
Anerkennungsbetrag	0,77 €	1,77 €	2,77 €	0,27 €
Sachkostenanteil	1,73 €	1,73 €	1,73 €	1,73 €
lfd. Geldleistung	2,50 €	3,50 €	4,50 €	2,00 €